

## Использование вычетов для разбиения числа на простые множители

Программа включает в себя ряд методик, которые используют вычеты для получения  $p$  &  $q$  из  $n$ , где  $n=pq$ . Наиболее интересны методики серии “базис А”, т. к. обладают большей эффективностью в сравнении с другими.

### *Дельта – Правый (базис А).*

Самый простой метод основан на получении вычетов  $k_i = n \bmod 2^i$ , где  $i = 1, 2, \dots, \log_2 n$ ; затем полученные вычеты складываются начиная с первого; на каждом шаге происходит проверка является ли полученная сумма делителем  $n$ ; если сумма чётна, то  $n$  делится на сумму вычетов минус 1 – в обратном случае просто на сумму вычетов.

### *Дельта – Левый (базис А).*

Его принцип работы следующий:

*Шаг 1:*

$$\frac{n}{k_1}$$

$$\frac{n}{k_1 + k_0}$$

*Шаг 2:*

$$\frac{n}{k_2}$$

$$\frac{n}{k_2 + k_1}$$

$$\frac{n}{k_2 + k_1 + k_0}$$

\*\*\*\*\*

*Шаг i:*

$$\frac{n}{k_i}$$

$$\frac{n}{k_i + k_{i-1}}$$

.....

$$\frac{n}{k_i + k_{i-1} + \dots + k_0}$$

При этом, как и в первом методе, может проводиться проверка на чётность/нечётность суммы вычетов.

### *Дельта – Декриз (базис А).*

Принцип работы следующий:

Шаг 1:

$$\frac{n}{k_1}$$

$$\frac{n}{k_1 - k_0}$$

Шаг 2:

$$\frac{n}{k_2}$$

$$\frac{n}{k_2 - k_1}$$

$$\frac{n}{k_2 - k_1 - k_0}$$

\*\*\*\*\*

Шаг i:

$$\frac{n}{k_i}$$

$$\frac{n}{k_i - k_{i-1}}$$

.....

$$\frac{n}{k_i - k_{i-1} - \dots - k_0}$$

---

**Прошу извинить меня за некоторое несоответствие: в пошаговых примерах индексация идёт с нуля, а в формулах с единицы.**

---

**Расширенные версии.**

Получают  $q = n \bmod \sum_i k_i$ , а затем  $p = \frac{n}{q}$ .

**Dee..er (basis A).**

Обработывает случаи, когда  $qt = n \bmod qr$  ( $1 \leq t < r$ ), где  $qr$  – сумма вычетов. Является более совершенной версией “Delta – LeFt eXt (basis A)”, но более медленной.

**То, на чём методики ломают зубы.**

n устойчиво ко всем методам серии “базис A”, если из полученных вычетов нельзя получить сумму равную  $qr$ , где  $1 \leq r < p$ .

**Замечания по второй версии эппа.**

Добавлены два метода ( BS & DF-- ) по эффективности сравнимые с Dee..er - о них я расскажу немного позже, и исправлен баг в Dee..er’е.

**Два способа малость увеличить эффективность алгоритмов.**

1. Возвести  $n$  в какую либо степень: например расширенная версия Декриза не “бьёт” 25 – зато без проблем дробит 625 на 5 и 125; ещё одно число 35 – при возведении в куб ломается на ура (кстати, качайте самую последнюю версию эппа, т. к. я из – за потери сна на всех этих вопросах, допускаю в проге досадные граблы, впрочем, я не жалуясь – это того стоит 😊😊).
2. Умножить  $n$  на  $z$ , правда, я, на данный момент, не обладаю быстрой методикой по подбору  $z$ , т. ч. с практической точки зрения она пока выглядит весьма сомнительной.

### **Suture (Шов).**

Данная методика относится к разряду абсолютно эффективных. Действует следующим образом:  $m = 2^t$ ,  $\gcd(zn - im + n - m, n) = q$  - можно утверждать, что для каждого  $n$  найдётся тройка чисел  $(z, t, i)$ , при которой  $q > 1$ . Мы имеем дело с рядом  $zn - im = qk_i + r_i$ , где  $t$  принимает период. значения – таким образом на  $i$ -ом шаге мы получим  $r_i$ , где  $r_i + r_i = q$  ---- > после чего будет получена некая сумма  $qk$ , где  $k! = p$ . Использование данной методики в чистом виде на больших числах малоэффективно, так как период слишком большой.

### **Forced Brute Force.**

Первым делом хочу заметить: в некоторых умных книжках почему – то пишут ересь, что Брут форс требует  $\sqrt{pq}$  итераций – зачем при разломе нечётного числа учитывать чётные числа (???!!!), так что итераций в чистом Брут форсе  $\sqrt{pq} \frac{1}{2}$ . Теперь рассмотрим сумму  $n + \frac{n}{2^i}; \frac{n}{2^i} = \left[ \frac{n}{2^i} \right] + tail; \sum_i \frac{q}{2^i} \geq tail$ . Ну и затем юзаем схему

**while**(gcd(sum, n) == 1) sum--, либо **while**(gcd(sum, n) == 1) sum++ (sum ==  $n + \frac{n}{2^i}$ ) или

оба варианта сразу, если у нас распредел. система. Декрементировать/инкрементировать sum в форсированном Брут форсе нужно единицей – иначе есть риск разминуться с ближайшей точкой, правда, на распределёнке этот риск гораздо ниже, стоит ещё отметить, что возможность промаха взаимосвязана с направлением округления

деления. Кол – во итераций лежит на отрезке  $\left[ \frac{\sqrt{n}}{2^i}, \sqrt{n} \right]$ .

### **Dee..ep Ext. (Based on Suture).**

Учитывая опыт старичка Дипа и Шва, имеет смысл использовать вместо схемы  $i = i, i-1..1 \sum pq \bmod 2^i$ , иной подход  $i = i, i-1..1 \sum pq - 2^i$ . Он менее прожорлив, а эффективность как минимум та же.

### **Length TheA.**

Данная методика попытка свести поиск факторов к бинарному дереву, не могу утверждать сейчас, что подход подобный абсолютно эффективен, но абсолютно точно имеет право на существование. Итак, если мы знаем  $p + q = z$  ( $z$  – известен;  $p, q$  - ??), то по бинарному

дереву можно точно отыскать  $p$  &  $q$ , правда, на практике вопрос упирается в нахождение  $z$ . Один из способов нахождения:  $\min. t$ , где  $t^2 > n$ , тогда принимается  $z = 2t$ .

***P. S.***

Мной разрабатываются и другие методы разбиения  $n$ , но пока они довольно “сыры”, чтобы о них рассказывать.

***P.P. S.***

Буду благодарен за участие в проекте, как по вопросам программирования, математики – так и финансовой поддержке, к тому же, надо заметить, что работаю и в других направлениях имеющих не меньшее прикладное значение, чем вышеизложенное.

e-mail: [xft\\_turbo@mail.ru](mailto:xft_turbo@mail.ru)

Web: <http://xproject-all.narod.ru/prgsale.htm>

Пример программы без арифметики больших чисел:

[http://xproject-all.narod.ru/catcher\\_of\\_secret\\_key\\_ver2.zip](http://xproject-all.narod.ru/catcher_of_secret_key_ver2.zip)

*Редактирован 2007-03-03.*

(С) Княжев Евгений.

2007